**Модуль 0. База для обучения**

0.1. Что такое программирование

0.2. Что потребуется

0.3. Установка Python и IDE

0.4. Терминология программистов, используемая в курсе

0.5. Работа с Google и другими поисковыми сервисами

**Модуль 1. Введение в Python**

1.1. Введение в Python

1.2. Переменные и типы данных

1.3. Операторы Python

1.4. Встроенные функции

1.5. Строки

1.6. Списки и операции над ними

1.7. Кортежи и операции над ними

1.8. Словари и операции над ними

1.9. Условия

1.10. Циклы

1.11. Создание собственных функций

1.12. Создание и импорт библиотек

**Модуль 2. Алгоритмы машинного обучения и продвинутое программирование**

2.1. Регрессия, линейная, полиноминальная и логическая

2.2. Полиномиальная регрессия

2.3. Дерево решений

2.4. Метод k-ближайших соседей

2.5. Обучение с подкреплением

2.6. Работа с изображениями

**Модуль 3. Нейронные сети**

3.1. Оптимальный фреймворк для работы и библиотеки машинного обучения

3.2. Перцептрон. Функции активации

3.3. Алгоритм обратного распространения ошибки

3.4. Нейронная сеть. Принцип работы

3.5. Нейросеть глубокого обучения

3.6. Свёрточная нейронная сеть

3.7. Рекуррентная нейронная сеть

3.8. Большие языковые модели

3.9. Работа с нейросетями-инструментами

3.10. Поднимаем рандомный проект на GitHub